

ハザードマップゲーム 授業案(シラバス)

対象：小学校3～4年生

テーマ：「地図を見て、どこがあぶないか予想してみよう」

ポイント：

- 相手の意見を否定しない。
- みんなの考えを引き出す。
- ゲーム後にハザードマップを確認する。
- 楽しく学ぶことを大切にする。

授業時間：45 分

評価観点：

- 自分の意見を言えるか。
- 理由を説明できるか。
- 協力して考えられるか。

使用教材：ハザードマップゲーム、回答用紙、地形のわかりやすい地図

※必要があれば自治体のハザードマップ(要収集)



時間配分	活動内容	ポイント・セリフ案
0:00	①概要説明・導入 (5分)	回答用紙(プリント)を全員に配る。 「みんなハザードマップって見たことありますか？ それはどんなものですか？わかる人？ そうですね。災害の起こるかもしれない場所が書いてある地図です。 その場所が危ないのかをわかっていると災害が起こったときに自分を守ることができます。 今日は地図を使って、どこが災害で危なくなりそうかを予想するゲームをやってみます。 みんなの考えをたくさん聞きたいので、どんどん発表してくださいね。」
0:05	②ウォーミングアップ (10分)	「みんなは、自然災害ってどんなものがあるか知っていますか？プリントにかけただけ書いてみてください。」 「では書いた自然災害を発表してもらいます。」 プリントに書いた自然災害を発表。(黒板に書いてもよい) 自然災害：台風、集中豪雨、豪雪、洪水、土砂災害、地震、津波、高潮、火山噴火、雷、竜巻、干ばつ 「では、この学校の近くでは、どんな自然災害が起こりやすいと思いますか？干ばつは起こらないよね？」(地域の特性を伝える) 「(例)土砂災害は山や急な坂のところで起きるんだよ。(例)洪水は川の近くが危ないんだよ。」 「今日は、みんなの周りでどこが危ないか考えていきます。」



ハザードマップゲーム

時間配分	活動内容	ポイント・セリフ案
0:15	③ゲームルール説明 (5分) 点数が高いほど 災害リスクが高い ということになります！ マス番号 得点	班ごとに別れてもらいます。 各班1枚ずつ【地形のわかりやすい地図】を配布します。 「この地図には、マスがたくさんあって、点数がかくれています。(どこかめくってみても良い) 高い点数のところは、災害のきけんが大きいところです。 みんなで話し合っ、どのマスが高いと思うか決めてもらいます。 班ごとめくってもらいますが、他の班がめくった場所はもうめくれません。なので、話し合う時は5マスは選んでおいてください。2回繰り返して一番点数の高い班が優勝です！それではめくる順番を決めます。(じゃんけんやくじ引きなど)」
0:20	④第1回戦 シンキングタイム (5分) ④点数確認 (5分) 地形のわかりやすい地図	「班ごとで危険だなと思うマスを5つを選んでください。 『ここはきけんだと思う!』と思った理由も、みんなでお話してね。決まったら、プリントにマスの番号を書きましょう。」 「じゃあ順番にめくっていきます。○班さんどうぞ！」 「〇〇点でした! どうして選んだのかな？」 ・ ・ 「それでは1回戦目終了です。一番高いマスを選んだのは〇〇班でした。」
0:30	⑤第2回戦 振り返りと シンキングタイム (5分) ⑤点数確認 (5分)	「1回目の結果を見て、なんでその点数になったのか考えてみましょう。 『川が近いからかな?』とか、『坂があるからかも?』って思ったことを話し合ってみましょう。」 「今度はさっきの考えをもとに、もう一回まだめくれていないマスを選んでください。」 じゃあまた順番にめくっていきます。 (点数が低い班からとかしてもよい) 次はどこがあぶないと思うかな? 「○班さん、めくってください! お、〇〇点でした!」
0:40	⑥まとめ (5分)	(時間があれば3回戦をしてもよい) 優勝は〇〇班でした! おめでとうございます。 「みんな、たくさん考えられましたね。 ここで本当のハザードマップを見せます。 自分たちが考えた場所とくらべてみましょう。 おうちに帰ったら、ハザードマップがあると思いますので、おうちの人と一緒にこの地図を見て、もしものときどうするか話してくださいね。」



地図を使って周辺の災害について考えよう！ ハザードマップゲーム



回答用紙

問1 「自然災害」にはどのようなものがあるでしょうか。下の欄に書けるだけ書いてください。

問2 地形がわかりやすい地図をみながら、災害が起こりやすそうな場所（津波、洪水、土砂災害、地震）を予想してパネル番号を書いてください。



予想したパネル番号

自分の班の得点

1回目

--	--	--	--	--

--

2回目

--	--	--	--	--

--

3回目

--	--	--	--	--

--

他の人が選んだパネルはもう選べなくなるので、残っているパネルの中で考えてみよう！

ごうけい
合計

--

てん
点

